



Strumenti per la creazione di contenuti digitali per animazioni 3D efficienti, effetti accattivanti, personaggi 3D credibili ed ambienti sorprendenti per workflow di film, TV e videogiochi.

Strumenti creativi end-to-end per l'intrattenimento

Strumenti specifici per la creazione di contenuti digitali

Animatori, modellatori e creatori di effetti visivi avranno a disposizione tutti gli strumenti necessari per creare effetti accattivanti, personaggi 3D realistici e ambienti digitali sorprendenti.

Strumenti utilizzati dai professionisti

Accedete agli strumenti di animazione 3D standard del settore utilizzati dai migliori produttori di videogiochi e dai principali studi di Hollywood. Con Maya® e 3ds Max® avrete accesso a strumenti collaudati e riconosciuti, mentre gli aggiornamenti frequenti vi consentiranno di rimanere all'avanguardia.

Accettate progetti complessi

Create una potente pipeline di animazione 3D per simulazioni, dinamiche, effetti e rendering complessi per affrontare i lavori più impegnativi e migliorare le capacità del vostro studio. Non dovrete mai rinunciare a un grosso progetto.

La Collection Autodesk® per il settore Media & Entertainment include prodotti essenziali quali **Maya** e **3ds Max** e altro software ancora. Visitate il sito Web all'indirizzo www.autodesk.com/mediaentertainment per visualizzare un elenco completo di prodotti inclusi nella Collection Autodesk® per il settore Media & Entertainment.

Manager

Possibilità di fornire risultati migliori

Maggiori risultati a un costo inferiore

Approfittate di risparmi di costo significativi acquistando più soluzioni software Autodesk come parte di una Collection.

Supportate la vostra azienda oggi e in futuro

State al passo con le mutevoli esigenze aziendali grazie all'accesso a un'ampia selezione di prodotti software Autodesk tra i più indispensabili del vostro settore e mantenete un flusso costante di nuove versioni e miglioramenti di prodotto per un workflow migliore.

Gestite i costi operativi con maggiore efficacia

Riducete i costi operativi (spese relative all'IT e agli approvvigionamenti) standardizzando le tecnologie in base alla vostra Collection, senza tuttavia rinunciare alla flessibilità necessaria per rispondere alle esigenze della maggior parte dei vostri utenti.

Responsabili IT

Gestione del software più intelligente

Semplificate la gestione del software

Ottimizzate la distribuzione e la gestione del software grazie ad una Collection standardizzata di prodotti e servizi Autodesk.

Ottimizzate il processo di approvvigionamento

Eliminate la documentazione aggiuntiva ed i cicli di approvvigionamento superflui selezionando una Collection che includa tutta la tecnologia necessaria per i vostri utenti, adesso e in futuro.

Ottimizzate la spesa IT

Approfittate di risparmi di costo significativi acquistando più soluzioni software Autodesk come parte di una Collection, offrendo ai vostri utenti accesso a più tecnologia e riducendo i costi IT.

INDUSTRY COLLECTION

Set di strumenti di animazione 3D completo per disegnatori di effetti visivi e sviluppatori di videogiochi



Maya

Software di animazione 3D completo: animazione, modellazione, simulazione e rendering 3D. Maya consente agli artisti di raccontare la loro storia utilizzando un unico set di strumenti creativi e veloci.



3ds Max

Creazione di rappresentazioni visive e filmati di qualità cinematografica dai modelli CAD per favorire la commercializzazione e la vendita dei progetti.



Mudbox

Software per il digital sculpting 3D con potenti funzionalità di texture painting. Permette di creare e modificare geometrie e texture 3D di alta qualità con strumenti di scultura e pittura digitali intuitivi.



MotionBuilder

Autodesk® MotionBuilder®, il software per l'animazione in tempo reale di personaggi 3D, è in grado di rendere più efficienti le pipeline dell'animazione di film e videogiochi. Permette di creare, modificare e riprodurre animazioni complesse dei personaggi in un ambiente altamente sensibile e interattivo.



SketchBook for Enterprise

Software di disegno e pittura. Il software professionale di disegno pensato per chi si dedica quotidianamente alla creazione di schizzi, inclusi professionisti creativi, progettisti, aspiranti artisti e chiunque ami disegnare.



Arnold

Software per il rendering dell'illuminazione globale. Arnold è un renderer raytracing Monte Carlo avanzato. È destinato agli artisti e soddisfa le esigenze del settore di animazione e produzione di effetti visivi moderni.

Servizi Cloud inclusi



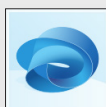
Character Generator

Con Autodesk® Character Generator, un servizio di facile utilizzo basato su Web, è possibile ridurre drasticamente il tempo necessario per la creazione di personaggi 3D personalizzati, con rigging e pronti per l'animazione.



Recap Pro

Software e servizi per l'acquisizione della realtà e la scansione 3D. Crea nuvole di punti 3D di alta qualità da scansioni laser con nuovi strumenti di registrazione, creazione report di precisione, misurazione e revisione.



Autodesk Rendering

Rendering veloci e ad alta risoluzione nel cloud. Con il rendering su cloud puoi sfruttare una potenza di elaborazione virtualmente infinita per creare immagini fotorealistiche e ad alta risoluzione in meno tempo.

Spazio di archiviazione (25 GB)

Diritti Cloud come benefit su abbonamento per 3ds Max e Maya.