

Orienta+Trium è diventata **Autodesk® Authorized Training Centre**, centro di formazione qualificato e specializzato nell'erogazione di corsi per i più diffusi prodotti Autodesk, dedicati alla **progettazione in ambito architettonico, meccanico, impiantistico e strutturale**, nonché tutte le **soluzioni dedicati al visualizzazione e rendering di progetti.**

ORIENTA+TRIUM
Via F.lli Cervi 1, LIMENA (Padova)
Tel: +39 049 725200
Fax: +39 049 8934002
info@orientatrium.it

Tutti i corsi di formazione a catalogo

Corso BIM WORKFLOW

2 lezioni da 4 ore

Corso sul processo BIM e le figure coinvolte, implementazione dei software di progettazione e la condivisione dei dati con i prodotti BIM 360

- Concetti del BIM
- Il processo BIM
- Le figure coinvolte
- BIM, come leggere i termini
- BIM modelli
- Modelli non BIM
- Le informazioni sul BIM
- Metodologie e scambio dati
- Fasi di applicazione del BIM
- Integrazione del BIM e condivisione
- BIM 360 (Glue, Field, Docs, Team, Ops)

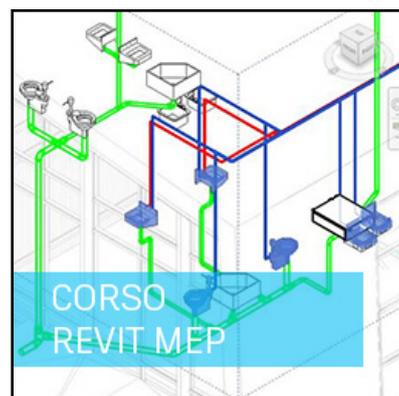


Corso REVIT MEP

2 lezioni da 6 ore

Elementi ed oggetti impiantistici fondamentali

- Creazione di Impianti Meccanici ed Idrici (canali, tubazioni, componenti, apparecchiature, terminali, accessori, etc.)
- Creazione di Impianti Elettrici, Elettronici e per le Comunicazioni (linee, dispositivi, componenti, circuiti, etc.)
- Contestualmente, creazione di Impianti Antincendio, Piping, etc.
- Strumenti di editing per la progettazione BIM
- Visualizzazioni ed impostazione del progetto impiantistico
- Uso dei Livelli e delle Griglie
- Piante dei pavimenti e dei controsoffitti, prospetti e sezioni
- Viste tridimensionali e spaccati, creazione di nuove viste



Modellazione degli elementi ed oggetti impiantistici

- Principi di modellazione degli oggetti impiantistici (Meccanici, Elettrici, Idrici, etc.)
- Dimensionamento ed annotazioni
- Calcoli ed Analisi Energetica
- Creazione e modellazione degli Spazi e delle Zone di Progetto
- Determinazione ed Analisi dei carichi di Riscaldamento e Raffrescamento
- Metodi di calcolo e dimensionamento relativi a Canali, tubazioni, linee elettriche
- Analisi Energetica dell'Edificio

Concetti avanzati di modellazione ed analisi impiantistica

- Modellazione tramite Studi Volumetrici e nuovi strumenti di Progettazione Concettuale
- Strumenti avanzati di creazione ed editing di elementi ed oggetti impiantistici
- Dettagli impiantistici e tecnologici
- Principali nozioni per la Creazione di Famiglie di Oggetti Impiantistici, gestione e modifica
- Creazione di Abachi e Computi dal Progetto
- Planimetrie e curve di livello Interoperabilità con altri software e Design Web Format

Gestione e Stampa della documentazione di progetto

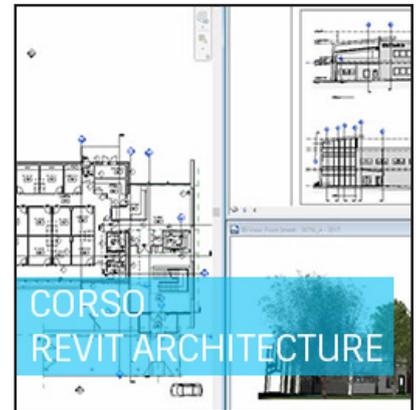
- Impaginazione in tavole di progetto delle viste
- Creazione di viste di dettaglio
- Visualizzazione e visibilità grafica del progetto
- Stampa della documentazione progettuale: Impostazioni e metodologie
- Progettazione e gestione avanzata dei modelli
- Verifica delle interferenze
- Progettazione sostenibile, studi sulla luce solare ed analisi energetica
- Pianificazione della costruzione e gestione dinamica del cantiere

Corso REVIT ARCHITECTURE

6 lezioni da 4 ore

Questo corso tratta i principi fondamentali del disegno parametrico (BIM) 3D di edifici, lottizzazioni, complessi industriali e residenziali.

Gli allievi imparano ad utilizzare gli strumenti di base quali fondazioni, muri solai tetti e tutti gli elementi accessori di progettazione, acquisendo le tecniche per il vincolamento degli elementi per ottenere un progetto uniforme e completamente parametrico.



Lezione 1

- Concetti generali
- Il concetto di BIM (Building Information Modeling)
- Estensione dei file
- Interfaccia utente: utilizzo dell'interfaccia base
- Impostazione di base del progetto atto alla costruzione di un edificio partendo da zero
- Unità di misura e livelli
- Concetti sui parametri di Revit
- Modellazione di base
- Creazione di Muri personalizzati e multistrato
- Modifica di profilo dei muri

Lezione 2

- Comandi di modifica
- Facciate continue e vetrate inclinate
- Inserimento e modifica di porte e finestre
- Caricamento di famiglie esterne
- Browser di progetto
- Proprietà delle viste
- Duplicazione delle viste
- Creazione dei locali
- Creazione pianta con tematismi dei locali
- Gestione e personalizzazione abaco dei locali

Lezione 3

- Creazione dei solai
- Gestione unione componenti tra muri e solai
- Associazione automatica tra muri e solai
- Le scale
- Personalizzazione delle ringhiere e balaustre
- Sezioni

Lezione 4

- Box di sezione 3d
- Creazione della vista di dettaglio
- Dettagli costruttivi
- Gestione delle note chiave e delle etichette
- Creazione dei tetti
- Creazione di grondaie e scossaline
- Modifica dei profili come famiglia per grondaia

Lezione 5

- Associazione tra muri e tetti
- Gestione della visualizzazione
- Quotatura delle piante
- Personalizzazione di Prospetti e Sezioni
- Creazione del modello di vista
- Viste prospettive
- Ombre automatiche
- Gestione della posizione e orientamento di progetto

Lezione 6

- Creazione, personalizzazione e composizione delle tavole tecniche
- Fattore di scala
- Cartigli
- Planimetria e rilievi
- Creazione del modello del terreno
- Divisione del terreno
- Importazione di curve di livello da AutoCAD e da rilievi DTM e realizzazione del terreno
- Creazione di sottoregioni e piattaforme
- Inserimento di elementi di planimetria
- Gestione degli RPC
- Introduzione a Mental ray e la Global Illumination
- Creazione dei materiali di rendering
- Render in Cloud

Corso REVIT STRUCTURE

2 lezioni da 6 ore

Concetti preliminari

- Introduzione al BIM (Building Information Modeling)
- Conoscenza ed analisi dell'interfaccia
- Rappresentazioni degli oggetti impiantistici tridimensionali

Creazione degli elementi strutturali di base

- Creazione dei Livelli
- Inserimento di Muri strutturali
- Pilastrini e colonne strutturali
- Solai
- Creazione di un edificio multipiano e copia degli elementi nei livelli

Personalizzazioni e grafica degli elementi strutturali di base

- Definizione dei materiali per gli elementi strutturali e uso dei parametri fisici
- Creazione di Muri personalizzati e multistrato
- Creazione di Solai e Tetti personalizzati e multistrato
- Caricamento di famiglie personalizzate di pilastrini e colonne

Altri elementi strutturali

- Creazione di travi
- sistemi di travi
- Travi reticolari
- Controventi,
- Fondazioni muro,
- Plinti,
- Platee.

Cemento armato e armature

- Gestione delle armature con Revit Structure
- Impostazione del copriferro
- Creazione di armature parallele e perpendicolari
- Creazione di aree con armatura
- Gestione dei ganci di armatura
-

Documentazione del progetto

- Quotatura delle piante
- Creazione di Prospetti e Sezioni
- Spaccati, Viste prospettiche
- personalizzazione della visualizzazione per Prospetti e Sezioni
- Creazione
- personalizzazione e composizione delle tavole tecniche
- Stampa delle tavole
- Creazione di dettagli costruttivi per strutture e armature
- Tabelle di computo
- Etichettatura di travi e pilastrini

Gestione dei carichi e modello analitico

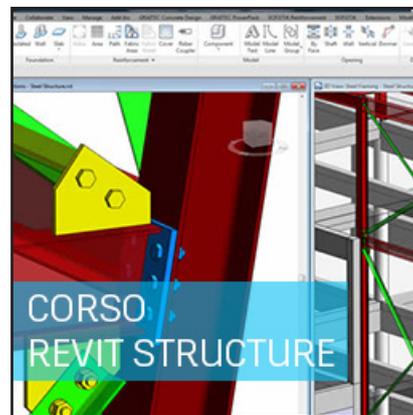
- Creazione del modello analitico della struttura
- impostazione della grafica per il modello analitico
- impostazione dei carichi di progetto e definizione dei simboli per i vincoli

Compatibilità e collegamento con Revit Architecture

- Importazione file da AutoCAD
- Collegamento con software di analisi strutturale
- Apertura file di Revit Architecture e prosecuzione del lavoro con Revit Structure

Gestione delle Extension di RST

- Panoramica sulle funzionalità delle extension di RST
- Gestione delle armature degli elementi strutturali attraverso le extension



Corso NAVISWORKS

3 lezioni da 4 ore

Cominciare ad usare NavisWorks:

- Anteprima del Workspace
- Apertura e accodamento dei file in NavisWorks
- Salvataggio, unione e ricaricamento dei file in NavisWorks

Revisione di progetto:

- Navigazione all'interno di NavisWorks
- Selezione degli oggetti e "Selection Tree"
- Nascondimento degli oggetti e sovrascrittura dei materiali
- Proprietà degli oggetti
- Spostamento degli oggetti e misurazione
- Set di selezione e richiesta
- Annotazione, definizione dei punti di vista e aggiunta di commenti
- Animazioni, Sezionamento e Hyperlink

Animator/Timeliner

Animator:

- Anteprima dello "Animator" e creazione di animazioni di base
- Telecamere e punti di vista delle telecamere
- Manipolazione di oggetti di geometria in un set di animazione
- Impostazione di piani di sezionamento

Scripter:

- Anteprima dello "Scripter"
- Creazione e gestione degli script
- Creazione e configurazione di azioni ed eventi

TimeLiner (barra dei tempi):

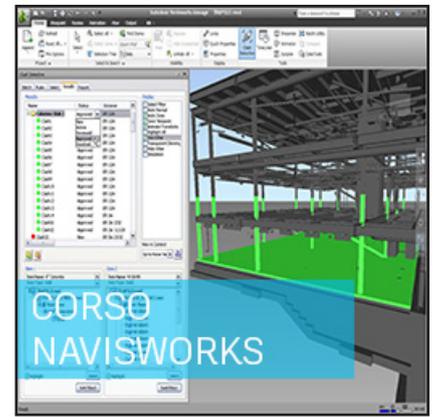
- Anteprima del TimeLiner (barra dei tempi)
- Creazione e importazione di attività da file di progetto esterni
- Simulazioni con TimeLiner
- Configurazione e definizione di una simulazione
- Esportazione di una simulation
-

Clash Detection/Quantification

- Analisi e rilevamento delle interferenze/collisioni:
- Anteprima del rilevamento collisioni (Clash Detective)
- Selezione degli articoli da far collidere
- Impostazioni e regole per il Clash-Test
- Risultati e rapporti di collisione
- Creazione e salvataggio di Clash Test in modalità batch
- Esportazione e importazione di Clash Tests
- Clash Tests personalizzati
- Test delle collisioni da dati "Laser-Scan"
- Bloccaggio e rilascio di oggetti
- Annullamento dello stato corrente dopo collisione e collisioni a tempo

Quantification

- Gestione della cartella di lavoro
- Gestione del catalogo degli elementi
- Gestione del catalogo delle risorse
- Aggiunta degli elementi al catalogo
- Valutazione virtuale
- Quantificazione elementi 2d
- Esportazione computo



Corso RECAP

2 lezioni da 4 ore

- Sviluppo di un Rilievo Laser Scanner 3d con Recap Pro
- Sviluppo di un rilievo fotografico con Recap 360
- Unione delle nuvole di punti
- Pulizia della nuvola
- Gestione dei piani
- Markup e Tagging
- Accesso al servizio scan-to-mesh (nuovo con 3.0)
- Esportazione in vari formati (RCP / RCS, E57, PTS, PCG)



Corso REVIT FAMIGLIE ADVANCED

2 lezioni da 6 ore

Famiglie: concetti e tecniche

- Introduzione alle Famiglie parametriche
- Template per la creazione di famiglie personalizzate (arredi, profili, porte e finestre, ecc...)
- Tipi di famiglie

Creazione di famiglie

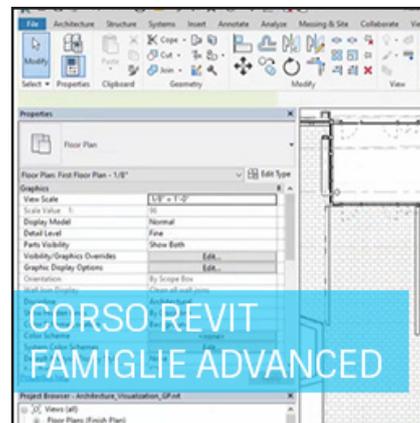
- Introduzione alla modellazione solida in Revit
- Creazione di solidi personalizzati tramite estrusione, unione, rivoluzione ed estrusione su percorso;
- Creazione di solidi di sottrazione.
- Utilizzo dei piani riferimento per la parametrizzazione degli oggetti
- Aggiungere parametri
- Quote parametriche e quote vincolo
- Impostazioni di visibilità
- Creazione e modifica di famiglie in-place
- Creazione e modifica di famiglie di componenti
- Pianificazione della Famiglia
- Dimensioni
- Visualizzazione
- Livello di dettaglio
- Vincoli di posizionamento e dimensionali
- Formule complesse nelle famiglie (parametri condizionali)

Creazione di Famiglie personalizzate per la documentazione

- Creazione di un'Etichetta
- Definizione dell'origine e inserimento di Testi etichetta
- Creazione di una squadratura (Cartiglio) e inserimento di parametri personalizzati

Creazione di famiglie nidificate

- Lavorare con gruppi di componenti.
- Lavorare con parametri condivisi
- Realizzazione di famiglie nidificate
- Pianificazione degli oggetti che servono per la realizzazione della famiglia
- Nidificazione degli oggetti che costituiranno la famiglia
- Matrici di oggetti-famiglie nidificate
- Formule per la duplicazione di oggetti-famiglie
- Visibilità della famiglia nidificata nei diversi livelli di dettaglio (possibilità di inserimento di linee bidimensionali)
- Creazione di una famiglia complessa
- Creazione di abachi dei componenti



Orienta+Trium è diventata **Autodesk® Authorized Training Centre**, centro di formazione qualificato e specializzato nell'erogazione di corsi per i più diffusi prodotti Autodesk, dedicati alla **progettazione in ambito architettonico, meccanico, impiantistico e strutturale**, nonché tutte le **soluzioni dedicati al visualizzazione e rendering di progetti.**

ORIENTA+TRIUM
Via F.lli Cervi 1, LIMENA (Padova)
Tel: +39 049 725200
Fax: +39 049 8934002
info@orientatrium.it

Tutti i corsi di formazione a catalogo

Corso FUSION 360

3 lezioni da 6 ore

Lezione 1

- Set up ambiente di lavoro: accesso all'area cloud
- Creazione di un progetto
- Caricamento dati di progetto nell'area cloud
- Progettazione di componenti parametrici
- Schizzi, vincolamento
- Modellare le forme semplici con le NURBS
- Modellare le forme complesse attraverso le NURBS
- Modificare e rifinire le forme dei componenti

Lezione 2

- Modellazione di parti complesse a forma libera (Free Form)
- Modellazione tramite T-spline
- Modificare i corpi free form
- Introduzione alla modellazione d'assieme
- Posizionamento, creazione e vincolamento dei componenti in assieme
- Gestione dei giunti
- Progettazione Top Down in assieme
- Utilizzo dei contact sets e dello studio cinematico (motion study)

Lezione 3

- Creazione e gestione di tavole 2D
- Annotazione delle messe in tavola
- Esportazione in locale di DWG e PDF
- Strumenti per il rendering
- Rendering in cloud
- Introduzione alla animazione
- Introduzione agli strumenti CAM



Corso INVENTOR ESSENTIAL

5 lezioni da 6 ore

Il corso Inventor Essential si propone di rendere operativo l'allievo nell'utilizzo del programma Autodesk Inventor.

L'allievo viene guidato tra gli strumenti messi a disposizione del programma, impara come **mettere in pratica le tecniche di modellazione all'interno di flussi di lavoro organici in ambito modellazione 3D parametrica di componenti, assieme, esplosi, animazioni e messe in tavola.**

Nel corso si darà spazio alla **creazione, posizionamento, vincolamento di parti a disegno e parti standardizzate all'interno di un assieme**, si affronteranno le simulazioni di meccanismi semplici e verrà dato spazio alla animazione nel contesto dell'assieme ed alla verifica di eventuali interferenze in modo statico e dinamico.

Verrà inoltre descritto e provato come documentare i progetti. Infine verrà data una ampia panoramica delle tecniche e degli strumenti per la creazione di esplosi, di immagini fotorealistiche e di filmati multimediali.

A CHI SI RIVOLGE

Il corso Inventor Base si rivolge a tecnici, professionisti, designer, progettisti di qualunque estrazione che desiderino imparare e approfondire i temi della modellazione 3D con il software più utilizzato al mondo. E' il corso ideale anche per chi utilizza AutoCAD o altro nella progettazione 2D e intenda effettuare il passaggio alla progettazione 3D parametrica in modo graduale ed efficace.

Modellazione feature based ambiente lavoro schizzi

Modellazione feature based: generalità
File di Inventor
Il file progetto: concetti base
Interfaccia
Manipolazione modello (navigate panel view cube navigation bar)
Browser modello
Template
Feature basate su schizzo
Estrusione
Rivoluzione
Loft
Sweep

Tavole disegno

Creare un disegno
Vista base e viste proiettate
Viste ausiliare
Manipolare le viste
Quotatura
Annotazione fori filettati
Annotazione smussi
Fogli multipli
Risorse del disegno
Bordi
Cartigli
Tabella revisione
Stili quote e testo
Annotazione
Manipolare testo
Simboli
Linee simmetria e assi centro fori
Tabella foratura
Distinta
Pallinatura



REQUISITI

Conoscenza media nell'uso del computer (PC o MAC) unita a una minima capacità di operare in ambiente Windows o Mac/ Os. Nozioni di disegno tecnico. Nessuna precedente esperienza CAD è necessaria. La conoscenza, anche minima di AutoCAD o altro applicativo 3D è considerata un plus.

Schizzi e lavorazioni avanzate

Tools avanzati ambienti schizzo
Enti addizionali (raccordi smussi)
Strumenti editing
Vincoli
Modalità rilassamento
Quotatura avanzata
Copia muovi ruota scala allunga
Serie e specchio
Geometrie di lavoro ausiliarie
Parametri equazioni
Feature su oggetto
Raccordi
Smussi
Fori standard
Assiemi
Ambiente assieme
Browser assieme
Assemblare per vincoli
Gestione vincoli
Modifica
Soppressione
Cancellazione
Visualizzazione
Animazione
Centro contenuti
Visualizzazione viste di sezione
Rappresentazioni di vista
Creazione componenti
Ambiente di presentazione
Esplosi

Corso INVENTOR ADVANCED

2 lezioni da 6 ore

DESCRIZIONE CORSO

In questo corso i progettisti imparano i workflows suggeriti e le funzionalità avanzate per creare assiemi 3D utilizzando Autodesk Inventor.

I progettisti esplorano le tecniche appropriate e i workflows suggeriti per la modellazione per scheletri, la progettazione adattiva, la progettazione derivata e la progettazione funzionale.

I progettisti imparano anche come progettare velocemente la carpenteria metallica, creare e documentare progetti saldati, e pubblicare componenti personalizzati utilizzando il Content Center. Sono inclusi esercitazioni pratiche rappresentative del mondo reale, e scenari specifici della progettazione industriale.

OBIETTIVI

L'obiettivo primario del corso è insegnare ai progettisti le procedure raccomandate e le conoscenze avanzate necessarie per creare e modificare progetti di assiemi complessi con Autodesk Inventor. Dopo il completamento di questo corso, i progettisti saranno competenti nelle tecniche di modellazione avanzata degli assiemi.

DESTINATARI DEL CORSO

Il corso è destinato a utenti esperti di Autodesk Inventor. Prerequisiti I progettisti dovrebbero avere frequentato il corso Inventor Essentials e avere una conoscenza pratica di: Progettazione parametrica di parti e assiemi utilizzando Autodesk Inventor Concetti di modellazione solida parametrica e progettazione o fondamenti di ingegneria meccanica.



Corso iLOGIC

3 lezioni da 6 ore

DESCRIZIONE CORSO

Attraverso esercitazioni pratiche di configurazione su modelli tridimensionali gli allievi familiarizzano con lo strumento di configurazione di Autodesk Inventor Suite. I progettisti imparano a definire parametri ed a realizzare regole logiche di configurazione, che agendo sulle entità native di Inventor permettono la definizione del modello tridimensionale in modo dinamico.

OBIETTIVI

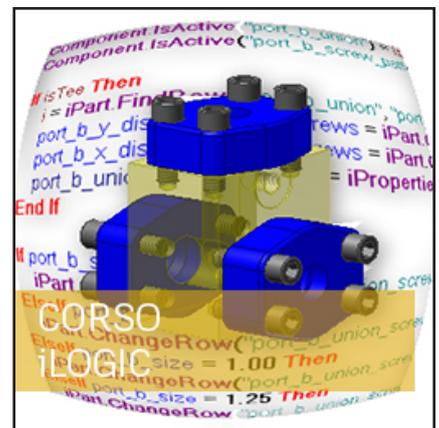
L'obiettivo primario del corso è quello di introdurre i progettisti all'interfaccia utente e gli strumenti del configuratore di Autodesk Inventor.

Dopo aver completato questo corso, gli allievi saranno in grado di:

- Studiare e realizzare varianti di progetto in tempi più rapidi.
- Sostituire l'utilizzo di iPart o iAssembly etc con tecniche di disegno più semplici.
- Realizzare progetti meccanici altamente configurabili e facilmente riutilizzabili.
- Questo corso è progettato per i progettisti esperti di Autodesk Inventor.

PREREQUISITI

I progettisti devono avere completato un corso Autodesk Inventor Essentials e avere una conoscenza operativa del corso: AIS07 - Autodesk Inventor funzioni avanzate di assemblaggio e progettazione di macchine



Corso FACTORY

3 lezioni da 6 ore

Autodesk Factory Design Utilities per Inventor è un modulo aggiuntivo per un ambiente con assiemi.

Fornisce strumenti di progettazione e un ambiente ottimizzato per un layout pavimento di fabbrica. Un layout pavimento di fabbrica è un modello 3D di una fabbrica, un magazzino o un ambiente costituito da uffici. Le dimensioni e la complessità possono variare da una cella di lavoro a un'intera fabbrica.

Il layout può contenere elementi costruttivi quali muri, colonne e servizi. È possibile verificare la presenza di interferenze e pianificare la modalità di connessione di singole parti di attrezzature all'alimentazione elettrica, ai dati, all'aria compressa o ad altre risorse.

La libreria degli asset della fabbrica contiene modelli di componenti di fabbrica standard quali trasportatori, componenti per l'aerazione e muri. È possibile pubblicare nella libreria i modelli utilizzati di frequente. È anche possibile utilizzare file di assieme e di parti di Inventor o modelli importati.

REQUISITI

Conoscenza media nell'uso del computer.

Nozioni base disegno tecnico.

Nozione base uso layer in Autocad

Nozioni base modellazione 3D con sistemi CAD "feature based".

PROGRAMMA

Creazione layout con l'uso di assets

Le Autodesk Factory Design Utilities sono integrate nell'ambiente Autocad e Inventor a livello di interfaccia utente. L'utilizzatore CAD è facilitato e guidato nella creazione di layout di impianti. Questa parte di programma introduce all'uso della interfaccia utente e degli strumenti specifici allo scopo.

Obiettivi

Uso delle Factory Design Utilities all'interno di AutoCAD

Menù tendina specifici Factory

Creazione Layout Factory

Importare pianta DWG sul livello pavimento Factory

Inserimento assets sulla pianta layout Factory

Inserimento modelli proprietari sulla pianta layout Factory

Riutilizzo e modifica libreria assets

Pubblicazione Factory Asset

Creazione superfici di vincolamento assets e punti di connessione. Creazione libreria personalizzata assets

Obiettivi

Creazione libreria assets.

Creazione superfici vincolo.

Creazione punti connessione.

Creazione parametri di vincolo e connessione.

Creazione libreria pubblica personalizzata.

Flusso di lavoro e metodologie di ottimizzazione del lavoro

Impostazione del progetto, flussi di lavoro e metodologie corrette

Obiettivi

Creazione file progetto.

Organizzazione files e percorsi delle librerie di Autodesk Factory Design Suite

Suddividere la creazione di layout in gruppi (sotto layout).

Ottimizzazione dei processi descritti.

Produzione dei disegni esecutivi

Creazione piante, sezioni, dettagli, viste isometriche

Obiettivi

Interfaccia creazione ed editing tavole

Creazioni viste di modelli ed assiemi tridimensionali.

Viste in sezione.

Viste di dettaglio.

Viste ritagliate.

Annotazione disegni.

Review the AutoCAD Interoperability with Inventor DWGs.

Riutilizzo in Autocad di disegni DWG create con Inventor

Creazione, aggiornamento e riutilizzo di disegni DWG creati con Autocad in Inventor Factory Layout.



Corso 3DS MAX base

5 lezioni da 6 ore

Questo è un corso mirato ad apprendere le basi di 3D Studio Max.

Il programma comprende le principali sezioni di utilizzo quali modellazione, texturing, shading e lighting mirando alle immense potenzialità di questo software. Il corso è strutturato per darvi una conoscenza ottimale delle parti del software, non puramente teorica, ma legata alla capacità di concretizzare la propria creatività con approcci e tecniche produttive.

A CHI È RIVOLTO

Il corso è dedicato sia a chi vuole entrare nel mondo della Computer Graphic per aggiungere al proprio work-flow di lavoro elementi 3D, sia a chi ha già questa passione e vuole farla diventare una professione.

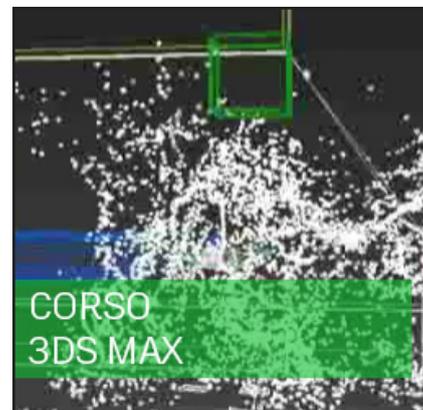
INFORMAZIONI UTILI

Requisiti: informatica di base.

Posti totali: Minimo 6 massimo 10 persone.

Durata corso: 30 ore (5 giornate da 6 ore).

Programmi usati: Autodesk® 3ds MAX® 2018 (Vray®).



1. *Interfaccia Software*

Gestione Progetti (Set Project Folder),
Panoramica Ambiente di Lavoro (Unità, personalizzazione,...),
Gestione Spazio Lavoro (Viewport, Manager Objects, Layer,...),
Gestione import file da altri software.

3. *Modellazione Intermedia*

Modellazione tramite Spline (Lathe, Extrude, Loft),
Modellazione tramite Mesh,
Modellazione tramite Polygons,
Uso della Graphite Modeling Tools,
Modificatori (Mesh, Polygons)
Tips and Tricks.

5. *Lighting*

Gestione ed utilizzo della Fisica della Luce,
Gestione ed utilizzo Differenti tipi di Luce (Standard e Photometric)
Tips and Tricks.

7. *Rendering (VRay)*

Gestione ed utilizzo del motore di render specifico,
Configurazione ed impostazioni per l'utilizzo

2. *Modellazione Base*

Standard Primitives,
Extended Primitives,
Compound Objects,
Tips and Tricks.

4. *Texturing*

Gestione ed utilizzo Material Editor,
Gestione ed utilizzo Materiali e Shader Procedurali

6. *Camera / Animazioni*

Gestione ed utilizzo Camera,
Principi di Animazione,
Tips and Tricks.

8. *Test di verifica*

Domande varie

Corso AutoCAD Essential

5 lezioni da 6 ore

Il corso è rivolto ad utenti che intendono acquisire competenze per l'utilizzo del software AutoCAD per la realizzazione di progetti bidimensionali.

L'utente al termine del corso conoscerà la struttura generale di AutoCAD, saprà utilizzare i comandi principali e le regole di realizzazione di un disegno.

Egli saprà impiegare le istruzioni di base di AutoCAD per realizzare disegni tecnici bidimensionali. Potrà inoltre realizzare disegni e schemi utilizzabili per la produzione di documentazione tecnica.

Contenuti

- Concetto di CAD, interfaccia grafica di AutoCAD, strumenti di puntamento, utilizzo dei menu e delle barre strumenti, tipi di entità grafiche
- Impostazione dell'ambiente di lavoro, creazione e gestione dei Layer, uso del colore e dei tipi di linea, comandi di costruzione delle entità principali
- Gestione della memorizzazione dei file, concetto di modello di disegno, comandi per la gestione della visualizzazione del disegno (Zoom, Pan, ecc..)
- Strumenti di aiuto al disegno: snap ad oggetto, puntamento polare, modalità ortho, snap e griglia
- Comandi di modifica delle entità grafiche create
- Gestione dei tratteggi di aree (sezioni), creazione di righe di testo e loro modifica, utilizzo degli stili di testo
- Comandi per la gestione ottimizzata dei disegni: modifica proprietà delle entità, uso del design center, apertura parziale di un disegno, ambiente multi-drawing, utilizzo del copia-incolla tra disegni
- Gestione delle stampe: configurazione del dispositivo, impostazione della modalità di stampa, gestione degli stili di stampa e dei Layout, importazione di stili tra disegni mediante il Design Center
- Comandi di quotatura, impostazione delle variabili e memorizzazione degli stili di quota, quotature lineari, diametrali, radiali, per coordinate, quotature automatiche mediante dimrapida e dirrapida
- Creazione e gestione dei blocchi, inserimento e modifica di un blocco
- Inserimento di immagini Raster in AutoCAD, modifica delle immagini e loro stampa
- Inserimento di file PDF come sottostanti e loro gestione
- Procedura di Stampa

